

Programming

Steve & Mike

Graphics

Dan

Design

Philip & Steve

Music & Sound FX

Richard Joseph

Inlay Design

Red Cloud

Cover Art

Simon Bisley

Thanks to

Ian Urquhart
Prabhu & Navino

All Bitmap Brothers Games are produced and tested
using Euromax Joysticks and Nakaba Mice.

Concept, code and design © The Bitmap Brothers 1991



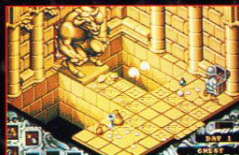
Dianos is dead. The Cadaver contract has been fulfilled. But collecting your reward will prove more difficult than you had ever imagined.

- 4 totally new levels of adventure
- New puzzles and monsters
- New spells and potions



Dianos est mort. Le contrat de Cadaver a été rempli. Mais il s'avère plus difficile que vous ne l'aviez imaginé d'obtenir votre récompense.

- 4 niveaux entièrement nouveaux d'aventure délirante
- Des énigmes et monstres inédits
- Sortilèges et potions : du jamais vu !



Dianos ist tot. Der Cadaver-Vertrag wurde erfüllt. Aber das Kassieren Ihrer Belohnung ist sehr viel schwieriger als Sie erwartet hatten.

- 4 völlig neue Stufen dramatischer Abenteuer
- Neue Rätsel und Monster
- Neue Zauber und Zaubersprüche

Atari ST version shown.



◆ Original Cadaver disc required ◆

◆ A n'utiliser qu'avec le jeu original de Cadaver ◆

◆ Darf nur in Verbindung mit dem Original Cadaver benutzt werden ◆

C1, Metropolitan Wharf, Wapping Wall, London E1 9SS
© 1991 The Bitmap Brothers. Published by Renegade.



cadaver - the payoff THE BITMAP BROTHERS

cadaver - the payoff



THE BITMAP BROTHERS

Instructions:

To play Cadaver - the payoff, replace disk 2 from the original game with the new levels disk. When you load the game insert the levels disk when prompted.

The Story:

The great quest is over, Dianos is dead. Your patrons and your reward are waiting in the seedy, backwater of Wulfbeim.

The dim lights of the Charon Arms are the only sign of life coming from the darkened village. Why was the village so quiet? Before leaving for the castle it had been packed with the druggo of society...

The Village of Wulfbeim sits upon the edge of a vast, dismal swamp, dominated by the shadow of Castle Wulf. Once a busy trading post, the village has declined into little more than a collection of huts. The Charon Arms, at one time a byword for hospitality now caters for the few locals who remain and any travellers who have strayed from the King's Road. The Innkeeper, the once famed

Thelonius Alewurt, has suffered the same fate as his village, journeymen will find no welcome at the Charon Arms these days.

During its days of importance, the villagers built a large temple in Wulfbeim. This religious institution flourished under the patronage of the great King Wulf II but was savagely purged when Lord Carolus came to power. Fearing for their lives, all but a handful of the priests abandoned the temple. Despite its obscure location, rumours persist of its mysteries, of hidden treasures and of the passages that spread far below its floors.

...Wulfbeim, a den of iniquity, your patrons, your reward. The glimmering lights of the crumbling tavern remind you of the pleasures awaiting.

Instructions:

Pour jouer à Cadaver - la récompense, remplacez la disquette 2 du jeu original par la disquette des tout derniers niveaux. Lorsque vous chargez le jeu, insérez la disquette des niveaux à l'invite.

L'histoire:

La grande aventure est terminée, Dianos est mort. Vos clients et votre récompense attendent dans le trou minable de Wulfbeim.

Les faibles lumières du Charon Arms sont les seuls signes de vie provenant du village plongé dans l'obscurité. Pourquoi le village était-il donc si tranquille? La lie du peuple y avait élu domicile, avant que vous ne partiez pour le château...

Le village de Wulfbeim s'étend en bordure d'un immense marécage miasmatique, sur lequel se projette l'ombre imposante de Castle Wulf. Le village, autrefois centre de commerce florissant, a périéclité pour ne devenir qu'un ramassis de cabanes. Le Charon Arms, autrefois synonyme d'hospitalité, ne reçoit plus que les quelques habitants restants et des voyageurs qui se sont écartés de King's Road. Thelonius Alewurt, l'aubergiste naguère renommé, a subi le même

sort que son village et tous ceux qui passent par là ne trouveront pas ces jours-ci un bon accueil au Charon Arms.

Pendant l'ère de prospérité, les villageois construisirent un grand temple à Wulfbeim. Cette institution religieuse connut son apogée sous le règne du grand King Wulf II, mais fut l'objet de brutales épurations lorsque Lord Carolus arriva au pouvoir.

Craignant pour leurs vies, ils abandonnèrent tous le temple, à l'exception d'une poignée de prêtres. Des doutes persistent quant à son emplacement ainsi que des rumeurs sur les mystères qu'il renferme, des trésors cachés et les passages souterrains profonds.

... Wulfbeim, un lieu de perdition, vos clients, votre récompense. Les lumières blasphématoires de la taverne aux murs croulants sont là pour vous rappeler les plaisirs qui vous attendent.

Gebrauchsanweisung:

Um Cadaver - die Entlohnung zu spielen, ersetzen Sie Diskette 2 des Originalspiels durch die Diskette mit den neuen Stufen. Wenn Sie das Spiel laden, schieben Sie die Stufendiskette ein, sobald Sie dazu aufgefordert werden.

Die Handlung:

Die Mission ist beendet, Dianos ist tot. Ihre Auftraggeber und Ihre Belohnung warten in dem zwielichtigen Nest Wulfbeim.

Die trüben Lichter des Wirtshauses Charon Arms sind die einzigen Lebenszeichen in dem dunklen Dorf. Warum war es so still im Ort? Vor Ihrer Reise zum Schloß hatte sich hier der Abschaum der Gesellschaft gedrängt...

Wulfbeim liegt am Rande eines riesigen, stinkenden Sumpfes im Schatten von Schloß Wulf. Was einmal ein geschäftiger Marktflecken war, ist jetzt nicht mehr viel mehr als eine Hüttenwiedlung. Der Name Charon Arms stand einmal für Gastfreundschaft, aber jetzt wird das Wirtshaus nur noch von den wenigen verbliebenen Dorfbewohnern und ab und zu einem Reisenden betreten, der die Straße des Königs verloren und sich verirrt hat. Der Wirt, der einstmals berühmte Thelonius Alewurt, wurde von

demselben Schicksal ereilt wie sein Dorf. Reisende werden im Charon Arms nun nicht mehr willkommen geheißen.

Als Wulfbeim noch ein bedeutender Ort war, haben die Dorfbewohner einen großen Tempel gebaut. Dieser hatte unter der Regierung des großen Königs Wulf II seine Blütezeit, wurde aber brutal geplündert, als Lord Carolus an die Macht kam. Bis auf eine Handvoll Getreue verließen alle Priester in Todesangst den Tempel. Es ist ein düsterer Ort, und es halten sich beharrlich Gerüchte über Geheimnisse, verborgene Schätze und weitverzweigte, unterirdische Gänge unter seinen Fußböden.

...Wulfbeim, eine Lasterhöhle, Ihre Auftraggeber, Ihre Belohnung. Die schwach schimmernden Lichter der bröckelnden Taverne erinnern Sie an die Freuden, die Sie dort erwarten.